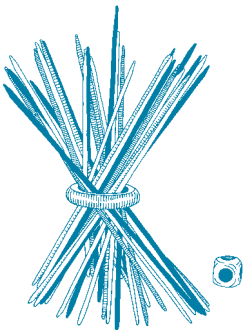


goki



Mikado

Mikado

Die bunten Mikado-Holzstäbchen erfordern absolute Konzentration, Ruhe und Geschick. In der Packung findest Du 41 Holzstäbe:

1 x pink (Mikado)	10 Punkte
8 x blau	8 Punkte
8 x rot	5 Punkte
8 x gelb	3 Punkte
8 x orange	2 Punkte
8 x grün	1 Punkt
1 x Holzring	
1 x Farbwürfel	

Ziel des Spiels

Jeder Spieler versucht möglichst viele Mikado-Stäbe aus dem Holzring zu ziehen. Wer am Ende die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung

Nehme alle Mikado-Stäbe in die eine Hand, und den Holzring in die andere Hand.

Schiebe den Holzring bis in die Mitte der Stäbchen.

Setze die Stäbchen mit dem Ring senkrecht auf die Spielfläche.

Drehe die Stäbchen so gegeneinander, dass sie fächerförmig in der Öffnung des Holzrings von allein stehen bleiben.

Eine nicht zu glatte Spieloberfläche ist von Vorteil. Jetzt kannst

Du vorsichtig loslassen.
Würfel bereit halten.

Die Regeln

Wer zuerst die Farbe Pink würfelt, beginnt das Spiel.

Der erste Spielzug besteht darin zu würfeln.

Ziehe nun den Holzstab mit der gewürfelten Farbe aus dem Holzring.

Jeder Farbe ist eine bestimmte Punktzahl zugeordnet.

So steht der grüne Holzstab für einen Punkt, Orange für 2 Punkte, Gelb für 3 Punkte, Rot für 5 Punkte, Blau für 8 Punkte und Pink für 10 Punkte.

Weiter geht es im Uhrzeigersinn. Das Spiel endet, sobald der Holzring beim Herausziehen eines Stabes, die Spielfläche berührt und die Stäbchen in sich zusammenfallen oder der Holzring nur noch von drei Stäben gehalten wird.

Das Stäbchen, welches den Zusammenfall verursacht hat, darf nicht mehr mitgezählt werden. Wird eine Farbe gewürfelt, die nicht mehr im Spiel ist, muss der Spieler eine Runde aussetzen.

Wer am Ende die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt das Spiel.

Mikado

The coloured Mikado sticks require absolute concentration, peace and skill.

In the pack you will find 41 wooden sticks:

1 x pink (Mikado)	10 points
8 x blue	8 points
8 x red	5 points
8 x yellow	3 points
8 x orange	2 points
8 x green	1 point
1 x wooden ring	
1 x coloured die	

Object of the game

Each player tries to pull as many Mikado sticks as possible out of the wooden ring. Whoever has scored the most points at the end is the winner.

Preparation

Place all the Mikado sticks in one hand and the wooden ring in the other hand.

Push the wooden ring up to the middle of the sticks.

Place the sticks with the ring vertically on the playing surface.

Twist the sticks against each other so that they stand fan-shaped in the opening of the wooden ring.

A not too smooth playing surfa-

ce is an advantage.
Now you can let go carefully.
Hold the die ready.

Rules

The first player to throw the colour pink begins the game.

The first move is to roll the die.
Now pull the wooden stick of the colour thrown from the wooden ring.

Each colour is assigned a specific number of points.

The green stick scores one point, orange 2 points, yellow 3 points, red 5 points, blue 8 points and pink 10 points.

Continue in a clockwise direction.

The game ends as soon as the wooden ring touches the playing surface when a stick is pulled out and the sticks collapse or the wooden ring is only held by three sticks.

The stick which caused the collapse is no longer counted.
If a colour is rolled that is no longer in the game, the player has to miss a turn.

The player with the most points wins the game.

Have fun and keep a steady hand!

F Mikado

Ce jeu de mikado multicolore mettra à l'épreuve ta concentration, ton calme et ta dextérité. Ce jeu comprend 41 baguettes en bois

1 x rose (Mikado)	10 points
8 x bleu	8 points
8 x rouge	5 points
8 x jaune	3 points
8 x orange	2 points
8 x vert	1 point
1 x anneau en bois	
1 x dé	

But du jeu

Chaque joueur tente de retirer de l'anneau le plus de baguettes possible. Celui qui obtient le plus de points en fin de partie est déclaré vainqueur.

Préparation du jeu

Prends toutes les baguettes dans une main et l'anneau en bois dans l'autre.

Fais glisser les baguettes dans l'anneau jusqu'à ce qu'il soit au milieu du paquet.

Tiens les baguettes retenues par l'anneau de façon perpendiculaire sur la table de jeu.

Déploie les baguettes dans l'anneau en les faisant tourner sur elles-mêmes avec ta main. La base du paquet est alors plus large et l'ensemble tiendra debout sur la table.

Il est conseillé de ne pas jouer sur une surface trop lisse.

Tu peux maintenant relâcher les baguettes.

Tiens-toi prêt à lancer le dé.

Les règles

Le premier joueur qui obtient la couleur rose au dé commence la partie. Dans un premier temps lance le dé.

Tu dois retirer de l'anneau en bois la baguette de la couleur correspondant à la couleur indiquée par le dé.

Chaque couleur correspond à un certain nombre de points.

La baguette verte te donne un point, l'orange 2 points, la jaune 3 points, la rouge 5 points, la bleue 8 points et la rose 10 points.

Les joueurs jouent chacun leur tour dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le jeu se termine lorsque le déplacement d'une baguette fait glisser l'anneau en bois sur la table de jeu, fait bouger et s'effondrer le jeu, ou bien lorsque l'anneau en bois ne retient plus que trois baguettes. Les baguettes qui ont provoqué l'effondrement ne sont pas comptabilisées.

Si le dé indique une couleur qui n'est plus dans le jeu, le joueur doit alors passer son tour.

Celui qui a obtenu le plus de points en fin de partie est déclaré vainqueur.

Mikado

Los coloridos palitos de madera del Mikado exigen absoluta concentración, calma y habilidad.

El paquete incluye 41 palitos de madera:

1 rosa (Mikado)	10 puntos
8 azules	8 puntos
8 rojos	5 puntos
8 amarillos	3 puntos
8 naranjas	2 puntos
8 verdes	1 punto
1 anillo de madera	
1 dado de colores	

Objetivo del juego

Cada jugador intenta extraer el mayor número posible de palitos Mikado del anillo de madera.

Quien obtenga el mayor número de puntos al final habrá ganado el juego.

Preparación del juego

Toma todos los palitos del Mikado en una mano y el anillo de madera en la otra.

Introduce el anillo de madera hasta la mitad de los palitos.

Coloca los palitos con el anillo en posición vertical sobre la superficie de juego.

Gira los palitos de forma que se abran como un abanico por el anillo, manteniéndose en posición vertical por sí solos.

Para jugar es mejor buscar una superficie que no sea demasiado

lisa. Ahora ya puedes soltarlos con cuidado. Preparar los dados.

Las reglas

El jugador que primero extraiga el color rosa en el dado empieza el juego.

La primera jugada consiste en tirar el dado.

Retira ahora del anillo de madera el palito del color que indique el dado.

Cada color tiene asignada una determinada puntuación.

Así, a los palitos de color verde les corresponde un punto, a los naranjas 2 puntos, a los amarillos 3 puntos, a los rojos 5 puntos, a los azules 8 puntos y al rosa 10 puntos.

Ahora pasa el turno al siguiente jugador en el sentido de las agujas del reloj.

El juego termina cuando, al extraer un palito, el anillo de madera toca la superficie de juego y el resto de los palitos se caen o cuando solo queden tres palitos para sujetar el anillo.

El palito que ha causado el desplome no será tenido en cuenta en el cómputo de los puntos.

Cuando en el dado sale un color que ya no queda en el juego, el jugador tiene que pasar turno.

Quien obtenga el mayor número de puntos al final habrá ganado el juego.

Geluks- en behendigheidsspel
voor 2 of meer spelers

De kleurrijke, houten mikadostokjes vereisen absolute concentratie, rust en behendigheid.

In de verpakking vind je 41 houten stokjes:

1x roze (mikado)	10 punten
8x blauw	8 punten
8x rood	5 punten
8x geel	3 punten
8x oranje	2 punten
8x groen	1 punt
1 x houten ring	
1 x kleurendobbelsteen	

Doel van het spel

Iedere speler probeert zo veel mogelijk Mikado-stokjes uit de houten ring te trekken. Wie op het einde de meeste punten heeft verzameld, wint het spel.

Spelvoorbereiding

Neem alle mikadostokjes in je ene hand en de houten ring in je andere hand.

Schuif de houten ring tot in het midden over de stokjes.

Zet de stokjes met de ring verticaal op het speelvlak.

Draai de stokjes zo tegen elkaar, dat ze waaiervormig in de opening van de houten ring blijven staan.

Dit gaat makkelijker op een niet al te glad speelvlak.

Nu kun je voorzichtig loslaten.

Houd de dobbelsteen klaar.

De regels

Wie als eerste de kleur roze gooit, mag beginnen.

De speler gooit de kleurendobbelsteen.

Daarna trekt hij een houten stokje van de gegooide kleur uit de houten ring.

Elke kleur heeft een bepaald aantal punten.

Groen staat voor één punt, oranje voor 2 punten, geel voor 3 punten, rood voor 5 punten, blauw voor 8 punten en roze voor 10 punten.

Er wordt gespeeld met de wijzers van de klok mee.

Het spel eindigt, zodra de houten ring bij het uittrekken van een stokje het speelvlak raakt en alle stokjes omvallen, of wanneer de houten ring door nog slechts drie stokjes wordt gedragen.

Het stokje dat de instorting heeft veroorzaakt, mag niet worden meegeteld.

Wordt een kleur gegooid die niet meer in het spel is, dan moet de speler een beurt overslaan.

Wie op het einde de meeste punten heeft verzameld, wint het spel.

Mikado

Et spil afhængig af både held og talent – for 2 eller flere spillere. Spillet med de farvede Mikado pinde kræver absolut koncentration og taktik.

Pakken indeholder 41 træpinde og points fordeles således:

1 x pink (Mikado)	10 point
8 x blå	8 point
8 x rød	5 point
8 x gul	3 point
8 x orange	2 point
8 x grøn	1 point
1 x træ-ring	
1 x farve-terning	

Spillets formål

Hver spiller prøver at fiske så mange Mikado pinde som muligt ud af træ-ringen. Vinderen er den som har scoret højst point antal når spillet er ovre.

Forberedelse

Tag alle Mikadopinde op i den ene hånd og hold træ-ringen i den anden. Skub nu ringen op til midt på pindene. Placér herefter pindene, med ringen om, lodret på spilleoverfladen (f.eks. et gulv eller bord).

Skru pindene mod hinanden så de står som en fane ud fra ringen. Det er en fordel at spille

på en overflade der ikke er for blank.

Giv nu forsigtigt slip og hold terningen klar.

Regler

Den første spiller som slår pink med terningen begynder.

Herefter starter deltageren med at kaste terningen igen. Træk nu forsigtigt Mikado pinden med tilsvarende farve som på terningen ud af bundtet. Hver farve giver et antal point.

De grønne pinde giver 1 point, orange 2 points, gul 3 points, rød 5 points, blå 8 points og pink 10 points. Fortsæt i urets retning.

Spillet ender når træ-ringen rører spilleoverfladen, når en pind tages op og bundtet kollapser, eller træ-ringen kun holdes oppe af 3 pinde.

Den pind der var skyld i kollapsedet tæller ikke længere, og giver ikke point. Hvis en farve som ikke længere er med i spillet bliver slået, bliver spilleren sprunget over. Spilleren med flest point, vinder.

Sæt i gang! Hold hovedet koldt og hænderne musestille!

Mikado

I bastoncini di Mikado in legno richiedono massima concentrazione, tranquillità e abilità.

Trovi nella confezione 41 bastoncini di legno:

1 x rosa (Mikado)	10 punti
8 x blu	8 punti
8 x rosso	5 punti
8 x giallo	3 punti
8 x arancione	2 punti
8 x verde	1 punto
1 x anello di legno	
1 x dado colorato	

Obiettivo del gioco

Ogni giocatore deve cercare di tirare fuori dall'anello di legno il maggior numero possibile di bastoncini di Mikado. Vince il gioco chi al termine ha raggiunto il punteggio più alto.

Preparazione del gioco

Prendi in una mano tutti i bastoncini di Mikado e con l'altra l'anello di legno.

Spingi l'anello di legno fino alla metà dei bastoncini.

Metti verticalmente sulla superficie di gioco i bastoncini con l'anello.

Gira i bastoncini in senso opposto in modo che, assumendo una posizione a ventaglio nell'apertura dell'anello di legno, possano stare in piedi da soli.

Sarebbe bene che la superficie di gioco non fosse troppo liscia.
Adesso lascia la presa con cautela.
Tieni pronto il dado.

Le regole

Comincia il gioco chi lancia il colore rosa.

La prima mossa consiste nel tirare il dado.

Adesso tira fuori dall'anello di legno il bastoncino che abbia lo stesso colore di quello ottenuto lanciando il dado.

Ad ogni colore è associato un determinato numero di punti.
Il bastoncino di legno verde vale 1 punto, l'arancione 2 punti, il giallo 3 punti, il rosso 5 punti, il blu 8 punti e il rosa 10 punti.

Il gioco continua in senso orario.
Il gioco termina non appena l'anello di legno, nel tentativo di estrarre un bastoncino, tocca la superficie di gioco facendo crollare i bastoncini, oppure nel caso che l'anello di legno sia mantenuto ormai solo da tre bastoncini.

Il bastoncino che ha provocato il crollo non può più essere incluso nel conteggio.

Il giocatore che lancia un colore che non è più in gioco, deve fermarsi un giro.

Vince il gioco chi al termine ha raggiunto il punteggio più alto.

Mikado

Jogo de sorte e habilidade para 2 e mais jogadores

Os pauzinhos coloridos do Mikado requerem concentração absoluta, calma e destreza.

Na embalagem podes encontrar 41 pauzinhos:

1 x cor-de-rosa (Mikado)	10 pontos
8 x azul	8 pontos
8 x vermelho	5 pontos
8 x amarelo	3 pontos
8 x cor-de-laranja	2 pontos
8 x verde	1 ponto
1 x anel de madeira	
1 x dado colorido	

Objetivo do jogo

Cada jogador tenta retirar o maior número possível de pauzinhos Mikado do anel de madeira. Quem obtiver o maior número de pontos no fim é o vencedor do jogo.

Preparação do jogo

Segura todos os pauzinhos Mikado numa mão e o anel de madeira na outra mão.

Introduz o anel de madeira até ao centro dos pauzinhos.

Coloca os pauzinhos com o anel na vertical sobre a superfície de jogo.

Roda os pauzinhos de forma a que fiquem de pé por si, em forma de leque, na abertura do anel de

madeira.

Uma superfície de jogo não demasiado lisa é uma vantagem.

Agora, podes largar com cuidado. Prepara o dado.

As regras

Quem lançar o lado cor-de-rosa do dado começa a jogar.

A primeira jogada consiste em lançar o dado.

Puxa agora do anel de madeira o pauzinho com a cor obtida com o dado.

A cada cor é atribuído um determinado número de pontos.

Assim, o pauzinho verde vale um ponto, o cor-de-laranja 2 pontos, o amarelo 3 pontos, o vermelho 5 pontos, o azul 8 pontos e o cor-de-rosa 10 pontos.

O jogo continua no sentido dos ponteiros do relógio.

O jogo acaba assim que o anel de madeira tocar na superfície de jogo ao retirar um pauzinho e os pauzinhos caíam ou quando o anel de madeira estiver seguro por apenas três pauzinhos.

O pauzinho que tiver causado a queda não pode ser contabilizado.

Se for lançada uma cor com o dado que já não esteja em jogo, o jogador perde a vez.

Quem obtiver o maior número de pontos no fim é o vencedor do jogo.

Mikado

Gra szczęścia i umiejętności dla minimum 2 graczy

Kolorowe patyczki Mikado wymagają pełnego skupienia, spokoju i umiejętności.

Zestaw zawiera 41 drewnianych patyczków:

1 x różowy (Mikado)	10 punktów
8 x niebieski	8 punktów
8 x czerwony	5 punktów
8 x żółty	3 punktów
8 x pomarańczowy	2 punktów
8 x zielony	1 punkt
1 x drewniany okrąg	
1 x kolorowa kość	

Cel gry

Gracze próbują wyciągnąć jak najwięcej patyczków Mikado z drewnianego okręgu. Zwycięża gracz, który ma najwięcej punktów na koniec gry.

Przygotowanie

Weź wszystkie patyczki Mikado w jedną dłoń a okrąg w drugą. Umieść okrąg po środku patyczków.

Umieść patyczki wraz z okręgiem pionowo na polu do gry. Obróć patyczki tak, aby miały kształt wiatraka.

Niezbyt gładka powierzchnia do gry jest zaletą.

Teraz ostrożnie możesz puścić patyczki.

Przygotuj kości do gry.

Zasady

Pierwszy gracz, który rzuci róż zaczyna grę.

Zaczynamy od rzutu kostką. Teraz, należy wyciągnąć patyczek o odpowiednim kolorze. Każdy kolor ma przydzieloną ilość punktów.

Zielony ma 1 punkt, pomarańczowy 2, żółty 3, czerwony 5, niebieski 8 a różowy 10 punktów.

Rozgrywka toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Gra kończy się, gdy okrąg dotknie powierzchni gry po wyciągnięciu patyczka a patyczki zostaną rozrzucone lub gdy okrąg trzymany jest tylko przez trzy patyczki.

Patyczek, który spowodował zawalenie nie jest już liczony.

Jeśli wyrzucono kolor, którego nie ma już w grze, gracz traci kolejkę.

Wygrywa gracz, który zdobył największą ilość punktów.

Życzymy dużo zabawy i pewnej ręki!

RUS Красочный микадо

Разноцветные деревянные палочки микадо требуют абсолютной концентрации, спокойствия и мастерства.

В пакете ты найдешь 41 деревянную палочку:

1 х розовая (микадо)	10 очков
8 х синих	8 очков
8 х красных	5 очков
8 х желтых	3 очка
8 х оранжевых	2 очка
8 х зеленых	1 очко
1 деревянное кольцо	
1 цветной кубик	

Цель игры

Каждый из играющих стремится вытянуть как можно больше палочек МИКАДО из деревянного кольца. Тот, кто в конце игры наберет наибольшее число очков, выигрывает.

Подготовка к игре

Возьми все палочки микадо в одну руку, а деревянное кольцо в другую. Передвинь деревянное кольцо до середины палочек.

Помести палочки с кольцом перпендикулярно на игровую поверхность.

Поверни палочки друг против друга, чтобы они раскрылись в виде веера в отверстии деревянного кольца.

Предпочтительно использовать

не слишком гладкую игровую поверхность.

Теперь можешь аккуратно отпустить.

Приготовь кубики.

Правила игры

Игрок, который первым выбрасывает розовый цвет, начинает игру.

Таким образом, первый ход состоит из выбрасывания.

Теперь вытяни деревянную палочку с выброшенным цветом из деревянного кольца.

Каждый цвет имеет определенное число очков.

Так зеленая деревянная палочка означает 1 очко, оранжевая – 2 очка, желтая – 3 очка, красная – 5 очков, синяя – 8 очков и розовая – 10 очков. Остальные игроки ходят по часовой стрелке.

Игра завершается, когда деревянное кольцо при вытягивании палочки касается игровой поверхности и палочки распадаются или деревянное кольцо удерживается только на трех палочках.

Палочки, которые стали причиной распада, не учитываются.

Если выбрасывается цвет, которого уже нет в игре, игрок пропускает ход.

Тот, кто в конце игры наберет наибольшее число очков, выигрывает.

goki

Roseburger Str. 30
21514 Güster
GERMANY

Art.-No: 56833

Batch-No.:

