

goki



Memo

Mémo
Juego de memo
Memospel
Huskespil
Gioco di memo

Jogo da memó
Gra memo
Игра для тренировки
памяти
记忆游戏



Memo

Dieses Memospiel besteht aus drei Vorlagenkarten mit je zwei Motivseiten, 16 Abdecksteinen und dem Spielbrett.

Ziel des Spiels

Zu jedem Motiv auf den Vorlagenkarten gibt es ein weiteres identisches Bild. Jeder Spieler versucht, möglichst viele identische Paare zu finden.

Gewinner des Spiels ist, wer am Ende die meisten Paare gefunden hat.

Spielvorbereitung

Eine Vorlagenkarte wird in die Öffnung des Spielbretts geschoben, danach werden die Abdecksteine in den Öffnungen des Spielbretts platziert, damit die Motive vollständig abgedeckt sind.

Die Regeln

Jetzt müsst Ihr Paare finden. Der erste Spieler nimmt zwei Abdecksteine hoch, lässt die Mitspieler einen Blick auf die freigelegten Motive werfen und platziert die Steine anschließend wieder in den gleichen Öffnungen. Alle versuchen, sich den Platz der Motive zu merken.

Der nächste Mitspieler folgt im Uhrzeigersinn. Wenn ein Spieler ein Paar mit gleichen Motiven aufdeckt, darf er die entsprechenden Abdecksteine behalten und zwei weitere Motive aufdecken.

Ihr könnt das Spiel auch mal mit Erwachsenen spielen. Wer kann sich die verborgenen Orte der gesuchten Motive besser merken, Kinder oder Erwachsene?

Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Abdecksteine gesammelt hat. Danach kann es gleich mit der nächsten Runde weitergehen, dafür einfach die Vorlagenkarte umdrehen oder eine neue Karte verwenden.

Und jetzt wünschen wir Euch viel Spaß mit dem Memo!



Memo

This memo game consists of three template cards, each with two picture sides, 16 counters and the game board.

Object of the game

For each picture on the template cards, there is another identical picture. Each player tries to find as many identical pairs as possible. The winner of the game is the player who has found the most pairs at the end.

Preparation

A template card is slid into the slot of the game board, then the counters are placed in the openings of the board so that the pictures are completely covered.

Rules

Now you have to find pairs. The first player picks up two counters, lets the other players take a look at the uncovered pictures and then places the counters back in the same openings again. Everyone tries to memorize the positions of the pictures. The next player follows in a clockwise direction. If a player uncovers a pair of identical pictures, he or she may keep the corresponding counters and reveal two more pictures.

You can also play the game with adults. Who can memorize the hidden positions of the pictures better, children or adults?

The winner is the player who has collected the most counters at the end. Afterwards, you can continue with the next round by simply turning the template card around or using a new card.

And now we wish you lots of fun with the Memo Game!

F **Mémo**

Ce jeu de mémo se compose de trois cartes modèles illustrées avec des motifs de chaque côté, 16 petits couvercles et un plateau de jeu.

But du jeu

Chaque motif apparaît deux fois sur chaque carte modèle. Chaque joueur essaie de trouver autant de paires que possible.

Celui qui a retrouvé le plus de paires à la fin de la partie est déclaré vainqueur.

Préparation du jeu

Une carte modèle est glissée à l'intérieur du plateau de jeu, puis les petits couvercles sont placés sur chaque ouverture du plateau de jeu afin que les motifs soient complètement recouverts.

Les règles

Il faut maintenant retrouver les paires. Le premier joueur soulève deux petits couvercles, laisse les autres joueurs observer les motifs découverts, puis repose les petits couvercles aux mêmes emplacements. Tout le monde essaie de se souvenir de l'emplacement des motifs.

C'est alors au tour du joueur suivant (dans le sens des aiguilles d'une montre). Si un joueur découvre une paire avec les mêmes motifs, il peut conserver les petits couvercles et en soulever deux autres sur le plateau.

Vous pouvez également jouer au jeu avec des adultes. Qui des enfants ou des adultes saura se souvenir des emplacements de chaque motif pour retrouver les paires ? Le gagnant est celui qui a récolté le plus de petits couvercles à la fin. Ensuite, pour poursuivre la partie, il vous suffit de retourner simplement la carte modèle ou d'utiliser une nouvelle carte.

Et maintenant, amusez-vous bien avec ce jeu de mémo !

Juego de memo

Este juego de memo contiene tres plantillas de dos caras con dibujos, 16 fichas para tapar y un tablero de juego.

Objetivo del juego

Cada imagen de la plantilla tiene un dibujo idéntico. Los jugadores intentan encontrar tantos pares iguales como sea posible.
Gana el jugador que encuentre más pares.

Preparación para el juego

Se coloca una plantilla en la abertura del tablero, y después se sitúan las fichas en las aberturas del tablero, de modo que los dibujos queden tapados.

Normas del juego

Hay que encontrar las parejas. El primer jugador levanta dos fichas, deja que los demás observen los dibujos y vuelve a colocar las fichas en la misma abertura. Todos intentan recordar dónde estaba cada dibujo.

Llega el turno del siguiente jugador, siempre en el sentido de las agujas del reloj. Si un jugador destapa una pareja con el mismo dibujo, se queda con ambas fichas y puede destapar otros dos dibujos.

Los adultos también pueden jugar. ¿Quién recuerda mejor dónde están los dibujos ocultos, los niños o los adultos?

Gana quien haya conseguido más fichas al final del juego. Una vez terminado, podéis empezar otra ronda. Basta con girar la plantilla o utilizar una nueva.

¡Que os divirtáis jugando al juego de memo!



Memospel

Dit memospel bestaat uit drie sjabloonkaarten met elk twee motiefzijden, 16 afdekstenen en het speelbord.

Doel van het spel

Bij elk motief op de sjabloonkaarten hoort een andere identieke afbeelding. Iedere speler probeert om zoveel mogelijk identieke paren te vinden.

Degene die aan het einde de meeste identieke paren heeft gevonden, is de winnaar van het spel.

Vorbereiding van het spel

Een sjabloonkaart wordt in de opening van het speelbord geschoven. Daarna worden de afdekstenen in de openingen van het speelbord geplaatst, zodat de motieven volledig zijn afgedekt.

De regels

Nu moeten jullie paren zoeken. De eerste speler tilt twee afdekstenen op, laat de medespelers de vrijgemaakte motieven zien en plaatst de stenen vervolgens weer in dezelfde openingen. Iedereen probeert om de plaats van de motieven te onthouden. De volgende medespeler volgt met de wijzers van de klok mee. Wanneer een speler een paar met dezelfde motieven onthult, mag deze de betreffende afdekstenen houden en twee andere motieven onthullen.

Jullie kunnen het spel ook eens met volwassenen spelen. Wie kan de verborgen plaatsen van de gezochte motieven het beste onthouden: kinderen of volwassenen? Degene die aan het einde de meeste afdekstenen heeft verzameld, heeft gewonnen. Daarna kan meteen de volgende ronde worden gestart. Draai daarvoor gewoon de sjabloonkaart om of gebruik een nieuwe kaart.

En nu wensen wij jullie veel plezier met Memo!



Huskespil

Dette huskespil består af tre grundkort med hver to motivsider, 16 brikker og selve spillepladen.

Formål med spillet

Hvert motiv på hver af grundkortene forekommer to gange. Hver spiller skal forsøge at finde så mange identiske par som muligt.

Den spiller, der har fundet flest par, har vundet spillet.

Forberedelse af spillet

Skub et grundkort ind i spillepladens åbning. Sæt derefter brikkerne i spillepladens huller, så brikkerne dækker motiverne helt.

Reglerne

Nu gælder det om at finde par, der passer sammen. Den første spiller løfter to brikker, lader de øvrige spillere kaste et blik på de motiver, der nu bliver synlige, og sætter derefter brikkerne tilbage i de samme huller. Alle forsøger at huske, hvor på pladen motiverne befinder sig.

Der spilles i retning med uret. Når en spiller finder et par, der passer sammen, må han beholde de to brikker og prøve én gang til.

I kan også spille spillet sammen med voksne. Hvem er bedst til at huske, hvor motiverne gemmer sig: børnene eller de voksne?

Spilleren med det højeste antal brikker har vundet. Derefter kan I fortsætte til næste runde. Vend grundkortet, eller vælg et nyt grundkort.

God fornøjelse med huskespillet!

Gioco di memo

Questo gioco di memo comprende tre schede con illustrazioni su entrambi i lati, 16 pedine e il tabellone.

Obiettivo del gioco

Tutte le immagini della scheda sono raffigurate in coppia. Ogni giocatore deve cercare di trovare il maggior numero possibile di coppie identiche. Vince il gioco chi alla fine avrà trovato più coppie.

Preparazione del gioco

Una scheda di gioco viene inserita nel tabellone, quindi vengono posizionate le pedine nelle apposite aperture, in modo da coprire completamente le figure.

Le regole

Ora dovete trovare le coppie. Il primo giocatore solleva due pedine, consente agli altri giocatori di osservare le figure scoperte e quindi riposiziona le pedine al loro posto, nelle stesse aperture. Tutti i giocatori devono cercare di memorizzare la posizione delle figure.

Il gioco prosegue in senso orario. Quando un giocatore scopre una coppia di figure identiche, può tenere per sé le pedine e scoprire altre due figure.

Potete provare a giocare anche con gli adulti. Chi riuscirà a memorizzare meglio la posizione nascosta delle figure, i bambini o gli adulti?

Vince chi alla fine avrà collezionato più pedine. Il gioco può proseguire girando semplicemente la scheda oppure inserendone una nuova.

Buon divertimento con il gioco di memo!

Jogo da memó

Este jogo da memó é composto por três cartões com figuras, com duas páginas cada, 16 coberturas e o tabuleiro do jogo.

Objetivo do jogo

Para cada figura nos cartões existe outra figura idêntica. Cada jogador tenta encontrar o maior número possível de pares idênticos.

O vencedor do jogo é aquele que conseguir encontrar mais pares.

Preparação do jogo

Introduzir um cartão com figuras na abertura do tabuleiro do jogo. Em seguida, colocar as coberturas nas aberturas do tabuleiro do jogo, de forma a esconder completamente as figuras.

As regras

Agora têm de encontrar os pares. O primeiro jogador levanta duas coberturas, permite que os adversários vejam as figuras expostas e volta a coloca as peças nas mesmas aberturas. Todos tentam lembrar-se do sítio das figuras.

O próximo jogador é o que se segue no sentido dos ponteiros do relógio. Quando um jogador descobre um par com a mesma figura, pode ficar com as coberturas e destapar outras duas figuras.

Podem jogar também com adultos. Quem consegue memorizar melhor os locais das figuras procuradas? As crianças ou os adultos?

Ganha quem tiver reunido o maior número de coberturas. Em seguida, podem começar a jogada seguinte. Basta voltar o cartão com as figuras ou utilizar um novo cartão.

E agora desejamos-lhes que se divirtam com o jogo da memó.



Gra memo

Gra składa się z trzech kart z obrazkami nadrukowanymi z obu stron, 16 pionków i planszy.

Cel gry

Każdy z obrazków widniejących na karcie ma swoją identyczną parę. Gracze starają się znaleźć jak najwięcej par.

Wygrywa ta osoba, która na koniec zgromadzi największą liczbę par.

Przygotowanie do gry

Należy wsunąć jedną z kart z obrazkami w otwór w planszy. Następnie ustawić pionki na okrągłych otworach w planszy, tak by całkowicie zakryły one obrazki.

Zasady gry

Gracze szukają pasujących do siebie obrazków. Pierwszy z graczy odkrywa dwa dowolne pionki, pozwala wszystkim graczom przyjrzeć się odkrytym obrazkom, po czym odkłada pionki w te same miejsca. Wszyscy starają się zapamiętać, gdzie znajdują się poszczególne obrazki.

Kolejka przechodzi na następną osobę zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Gdy któryś z graczy odkryje dwa takie same obrazki, zachowuje oba pionki i od razu odstawia kolejne dwa.

W grze uczestniczyć mogą także osoby dorosłe. Kto będzie lepszy w zapamiętywaniu obrazków – dorośli czy dzieci?

Wygrywa ten z graczy, któremu na koniec gry uda się skompletować największą liczbę par. Po rozegraniu jednej rundy można od razu przejść do kolejnej, odwracając po prostu kartę na drugą stronę lub umieszczając w planszy inną kartę.

Życzymy dużo radości z gry w memo!



Игра для тренировки памяти

Эта игра для тренировки памяти состоит из трех карточек-шаблонов с рисунками с двух сторон, 16 брусков и игровой доски.

Цель игры

Игра содержит пары карточек-шаблонов с идентичными изображениями. Каждый игрок старается найти как можно больше пар идентичных карточек. Выигрывает тот, кто найдет наибольшее количество пар.

Подготовка к игре

Карточку-шаблон вставляют в отверстие игровой доски, потом в отверстия игровой доски помещают бруски, полностью скрывая изображения.

Правила

Теперь вам предстоит найти пары. Первый игрок поднимает два бруска, позволяя другим игрокам взглянуть на открытые изображения и потом снова помещает бруски в те же самые отверстия. Все игроки стараются запомнить месторасположение изображений.

Наступает черед следующего по часовой стрелке игрока. Если игрок откроет пару карточек с одинаковыми изображениями, он оставляет соответствующие бруски себе и может открыть два других изображения.

Можно также поиграть в эту игру вместе со взрослыми. Кто сможет лучше запомнить, на каких местах скрываются искомые изображения – дети или взрослые?

Выигрывает игрок, который в конце игры соберет наибольшее количество брусков. Сразу же после этого можно переходить к следующему раунду. Для этого просто переверните карточку-шаблон картинкой вверх или используйте новую карточку.

А теперь желаем вам увлекательной игры для тренировки памяти!

记忆游戏

这个记忆游戏包括三张两面分别带有不同图案的模板卡，16 块遮盖木块和一块游戏板。

游戏目标

模板卡上的每个图案都可以和另一个完全相同的图案配对。每个玩家要尝试着完成尽可能多的配对。完成最多配对的玩家获胜。

游戏准备

将一张模板卡推进游戏板的开口中，然后将遮盖木块塞进每个小洞，直到所有图案被遮住。

游戏规则

现在需要你们找出成对的图案。第一个玩家可以打开并举高两块遮盖木块，让其他玩家都能看见露出的图案，然后将两块木块重新放回原处。现在每个人都要努力记住刚才图案的位置。

按照顺时针的方向，下一位玩家继续。如果一个玩家找到了一对相同的图案，他可以获得这两块相应的遮盖木块，并继续打开另外的两块。

当然，你们也可以和成人一起玩这个游戏。谁能更好地记住要寻找的图案的位置，小朋友还是大朋友？

结束时，收集到最多遮盖木块的玩家获胜。接下来可以继续进行下一轮。只需要把模板卡翻面即可，或者使用另一张新卡片。

现在尽情地开始玩记忆游戏吧！

Batch-No.:

Roseburger Str. 30
21514 Güster
GERMANY

Art.-No: 56787

