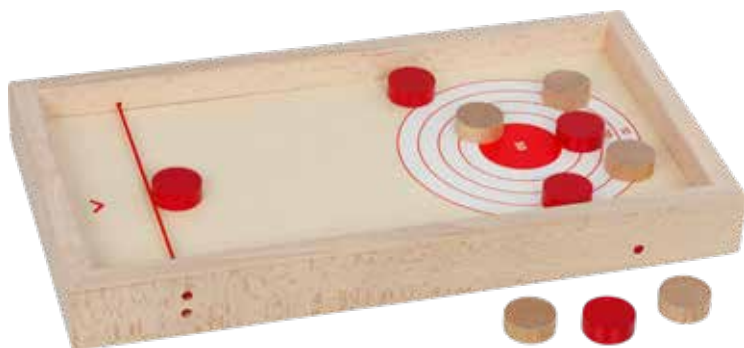
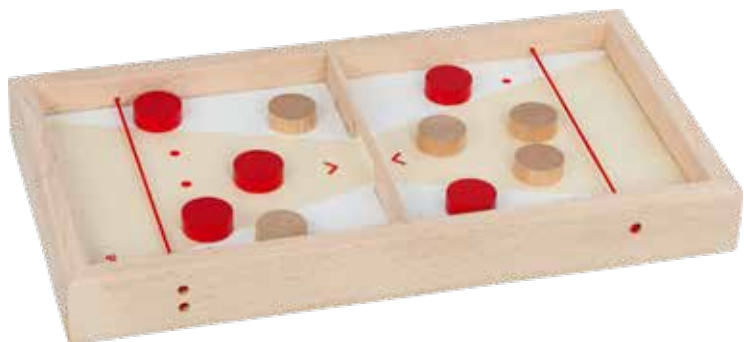


goki



Super-Puck 2 in 1

Супер-шайба 2 в 1

超级冰球桌游 2 合 1

▷ Super-Puck Brettspiel 2 in 1

Das goki Puck-Spielbrett beinhaltet zwei spannende Spiele, die durch einfaches Wenden des Spielbretts schnell aufgebaut sind. Beide Spiele fördern die Hand-Auge-Koordination und das Konzentrationsvermögen.

Spiel 1 Super Puck

Ein rasantes Spiel für zwei Spieler.

Legt die Spielsteine so auf das Spielbrett, wie auf der Zeichnung angegeben. Zählt von drei rückwärts: „Drei, Zwei, Eins, LOS!“ Bei

„LOS!“ versuchen beide Spieler gleichzeitig, mit Hilfe der Gummischnur ihre Pucks durch die kleine Öffnung in der Mitte des Spielfeldes in die Hälfte des gegnerischen Spielers zu schießen.

Der erste Spieler, dem dies mit allen seinen Pucks gelingt, gewinnt das Spiel. Die erfolgreich zum Gegner geschossenen Pucks bleiben auf dem Spielfeld. So hat der Gegner die Chance, den Puck zurückzuschießen. Ihr dürft übrigens den zu schießenden Puck immer zuerst auf den mittleren Punkt legen.

Einigt Euch vor Spielbeginn auf eine der beiden Gewinn-Varianten:

1. Alle eigenen Pucks müssen in der Hälfte des Gegners liegen
2. Alle Pucks müssen in der Hälfte des Gegners liegen.



Spiel 2 (Puck-Curling)

Hier geht es etwas ruhiger, aber nicht weniger spannend zu. Puck-Curling kann allein oder mit beliebig vielen Spielern gespielt werden.

Es gibt zahlreiche Spielvarianten des Puck-Curlings, zwei davon stellen wir hier vor. Für alle Versionen gilt aber die gleiche Zählweise der erzielten Punkte:

Landet ein Puck innerhalb der Zielscheibe, zählt immer der äußerste Kreis, in den der Puck hineinragt, also der niedrigste Wert. Die volle Punktzahl (50 Punkte) ist nur erreicht, wenn der Puck vollständig im

mittleren Kreis liegt, also nicht über dessen Abgrenzung hinausragt. Ragt ein Puck über den äußersten Kreis hinaus, handelt es sich um einen Fehlversuch (0 Punkte).

Version 1

Jeder Spieler bekommt 5 Pucks einer Farbe und schießt diese nacheinander mithilfe des Gummibandes in den Zielkreis, wo sie bis zum Ende der Runde liegen bleiben. Am Ende werden die erzielten Zahlen addiert und die Pucks vom Spielfeld entfernt. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Wer am Ende den höheren Wert erzielt hat, gewinnt das Spiel.

Version 2

Jeder Spieler bekommt drei Pucks einer Farbe. Der erste Spieler schießt einen Puck in den Zielkreis und versucht hierbei, auf einen möglichst hohen Wert zu kommen. Danach ist der andere Spieler an der Reihe und versucht das gleiche. Er darf bei seinem Versuch den Puck des gegnerischen Spielers in eine ungünstigere Position befördern. So geht es abwechselnd weiter, bis beide Spieler ihre Pucks platziert haben. Auch hier gewinnt der Spieler, der am Ende die meisten Punkte hat, wobei nur die Endplatzierung gewertet wird.

Wir wünschen Euch spannende und lustige Spielstunden mit dem Puck-Spiel 2 in 1!

Du möchtest mehr über goki erfahren,
dann scanne den QR-Code und lerne uns kennen:



Super Puck board game 2 in 1

The goki Puck game board includes two exciting games that are quickly set up by simply turning the board over. Both games promote hand-eye coordination and the ability to concentrate.

Game 1 Super Puck

A fast-paced game for two players. Place the pieces on the board as shown in the illustration. Count backwards from three: „Three, Two, One, GO!“. On „GO!“ both players simultaneously try to shoot their pucks through the small opening in the middle of the game board into the half of the opposing player with the help of the rubber cord.



The pucks shot to the opponent stay on the board. This gives the opponent the chance to shoot the puck back. By the way, you may always place the puck to be shot on the middle spot first.

Before starting the game, you should agree on one of the two ways of winning:

1. All of a player's own pucks must be in the opponent's half.
2. All pucks must be in the opponent's half.

Game 2 (Puck Curling)

Things are a little calmer here, but no less exciting. Puck curling can be played alone or with any number of players.

There are numerous variations of puck curling, two of which we present here. However, the same method of counting the points scored applies to all versions:

If a puck lands inside the target, the outermost circle into which the puck enters always counts, i.e. the lowest score. The full score (50 points) is only achieved if the puck lies completely in the middle circ-

le, i.e. does not protrude beyond its boundary. If a puck protrudes beyond the outermost circle, it is a failed attempt (0 points).

Version 1

Each player gets 5 pucks of one colour and shoots them one after the other into the target using the rubber cord, where they remain until the end of the round. At the end, the points scored are added up and the pucks are removed from the board. Then it is the next player's turn. Whoever has scored the most points at the end wins the game.

Version 2

Each player receives three pucks of one colour. The first player shoots a puck into the target and tries to get as high a score as possible. Then it is the other player's turn and he tries to do the same. His shot may nudge the puck of the opposing player into a less favourable position. This continues alternately until both players have placed their pucks. Again, the player who has the most points at the end wins, with only the final positions counting.

We wish you hours of fun and excitement with the Super Puck Game 2 in 1!

If you want to find out more about goki, scan the QR code and get to know us:



F Jeu de palets Super Puck, 2 en 1

Ce jeu de palets goki propose deux défis passionnants qui peuvent être rapidement mis en place en retournant simplement le plateau de jeu. Les deux jeux favorisent la coordination œil-main et la capacité de concentration.

Jeu 1 Super Puck

Un jeu rapide pour deux joueurs.

Placez les palets sur le plateau comme indiqué sur le dessin.

Lancez le compte à rebours à partir de trois : „Trois, deux, un,

GO !” Dès que le « GO! » retentit, les deux joueurs essaient en même temps de lancer leurs palets à l'aide de l'élastique et à travers la petite ouverture au milieu du terrain. Le but est d'emmener ses palets jusque dans la zone de l'adversaire située de l'autre côté.



Les palets lancés vers l'adversaire restent sur le terrain de jeu. Cela donne à l'adversaire la possibilité de renvoyer les palets. N'oubliez pas, vous pouvez toujours placer le palet à lancer sur le point central.

Mettez-vous d'accord sur l'une des deux options gagnantes avant le début du jeu :

1. Tous les palets du gagnant doivent se retrouver du côté de l'adversaire.
2. Tous les palets du jeu doivent se retrouver du côté de l'adversaire.

Jeu 2 (Curling)

C'est un peu plus calme ici, mais quand même très prenant. Le curling peut être joué seul ou avec autant de joueurs que vous le souhaitez.

Il existe de nombreuses variantes du jeu de curling, dont deux que nous présentons ici. La même méthode de calcul des points s'appli-

que à toutes les versions :

Si un palet atterrit à l'intérieur de la cible, les points obtenus correspondent à ceux du cercle le plus à l'extérieur dans lequel se trouve le palet. Le nombre total de points (50 points) n'est atteint que si le palet se trouve complètement dans le cercle central, c'est-à-dire qu'il ne dépasse pas des bords du cercle central. Si un palet dépasse du cercle le plus à l'extérieur, le lancer est considéré comme un échec (0 point).

Version 1

Chaque joueur reçoit 5 palets d'une couleur et les lance les uns après les autres à l'aide de l'élastique vers la cible, où ils y restent jusqu'à la fin du tour. Les points sont ensuite additionnés et les palets sont retirés du terrain de jeu. C'est alors au tour du joueur suivant. Celui qui a obtenu le plus de points à la fin de la partie est déclaré vainqueur.

Version 2

Chaque joueur reçoit trois palets d'une même couleur. Le premier joueur lance un palet vers la cible et essaie d'obtenir le score le plus élevé possible. C'est ensuite au tour de l'autre joueur de lancer un de ses palets. Lors de son lancer, il peut déplacer le palet de son adversaire dans une position moins favorable. Les joueurs jouent ainsi à tour de rôle jusqu'à ce qu'ils aient lancé tous leurs palets. Là encore, le joueur qui a le plus de points à la fin de la partie gagne. Seule la position finale des palets est prise en compte.

Vous souhaitez en savoir plus sur goki ?
Scannez le QR code pour faire notre connaissance :



Ⓔ Lanzamiento de discos - Juego de mesa 2 en 1

El tablero de lanzamiento de discos de goki contiene dos emocionantes juegos. Basta con girar el tablero para montar rápidamente la superficie de juego. Ambos juegos mejoran la coordinación mano-ojo y la capacidad de concentración.

Juego 1: Lanzamiento de discos

Un trepidante juego para dos personas. Colocad las fichas en el tablero tal como indica el dibujo. Empezad a contar hacia atrás desde tres: «¡Tres, dos, uno, YA!».



A la voz de «¡YA!», ambos jugadores a la vez intentan lanzar sus discos al campo del contrincante a través de la pequeña abertura que hay en el medio del campo con la ayuda del cordón de goma.

Los discos lanzados al contrincante permanecen en el campo. Por lo tanto, este puede lanzarlos hacia atrás. Además, podéis colocar siempre primero el disco que vais a lanzar en el punto central.

Antes de empezar, acordad una de estas variantes para ganar:

1. Todos tus discos deben terminar en el campo del contrincante.
2. Todos los discos (de ambos jugadores) deben terminar en el campo del contrincante.

Juego 2: Curling con discos

Este juego es un poco más tranquilo, pero no por ello menos emocionante. El curling con discos puede jugarse solo o con tantos jugadores como deseéis.

Existen numerosas variantes del curling con discos, de las cuales te presentamos dos. Sin embargo, para todas las versiones se aplica el mismo método de contar los puntos obtenidos:

Si un disco cae en la diana, siempre cuenta el círculo más exterior

en el que se sitúa, es decir, el de valor más bajo. La puntuación completa (50 puntos) solo se obtiene si todo el disco está en el círculo central, es decir, si no sobresale de su límite. Si un disco queda más allá del círculo exterior, es un intento fallido (0 puntos).

Versión 1

Cada jugador recibe 5 discos de un color y los lanza uno tras otro, utilizando la goma elástica, a la diana, donde permanecen hasta el final de la ronda. Al final, se suman los puntos obtenidos y se retiran los discos del campo de juego. Después le toca al siguiente jugador. Gana el juego quien consiga más puntos.

Versión 2

Cada jugador recibe 3 discos de un color. El primer jugador lanza un disco a la diana e intenta obtener el valor más alto posible. Después le toca al otro jugador, que intenta lo mismo. Durante su lanzamiento, puede intentar desplazar el disco del contrincante a una posición más complicada. Siguen jugando por turnos hasta que ambos jugadores hayan colocado sus discos. En este caso, también gana el jugador que haya conseguido más puntos. Solo puntúa la ubicación final de cada disco.

Os deseamos que paséis horas emocionantes y divertidas con el juego de lanzamiento de discos 2 en 1.

NL Super Puck bordspel 2-in-1

Met het goki Puck-speelbord kunnen twee spannende spellen worden gespeeld. Daarvoor hoeven jullie het bord slechts om te draaien. Beide spellen bevorderen de hand-oogcoördinatie en het concentratievermogen.

Spel 1 Super Puck

Een razendsnel spel voor twee spelers. Leg de speelschijven op het bord, zoals op de tekening is aangegeven. Tel af van drie: "Drie, twee, één, START!" Bij "START!" proberen beide spelers tegelijk met het elastiek hun pucks door de kleine opening in het midden van het speelveld op de helft van de tegenspeler te schieten.



De pucks die naar de tegenstander zijn geschoten, blijven op het speelveld liggen. Zo heeft de tegenstander de mogelijkheid om de pucks terug te schieten. Je mag de puck die je wilt schieten, overigens altijd eerst op de middelste stip leggen.

Spreek vóór het begin van het spel af welke variant de winnaar bepaalt:

1. Alle eigen pucks moeten op de helft van de tegenstander liggen.
2. Alle pucks moeten op de helft van de tegenstander liggen.

Spel 2 (Puck Curling)

Dit spel is wat rustiger, maar daarom niet minder spannend. Puck Curling kun je alleen spelen of met een willekeurig aantal spelers.

Er zijn talrijke spelvarianten van puck curling. Wij stellen er twee aan je voor. Bij alle versies worden de gescoorde punten echter op dezelfde manier geteld:

Als een puck binnen het doel terechtkomt, telt altijd de buitenste

cirkel waarin de puck terechtkomt, dus de laagste waarde. De maximale score (50 punten) wordt alleen behaald als de puck volledig in de middencirkel ligt en dus niet deels over de grenslijn uitsteekt. Als een puck volledig of deels buiten de buitenste cirkel ligt, gaat het om een misser (0 punten).

Versie 1

Elke speler krijgt 5 pucks van één kleur en schiet deze één voor één met behulp van het elastiek naar de doelcirkel, waar ze blijven liggen tot het einde van de ronde. Aan het eind worden de gescoorde punten opgeteld en worden de pucks van het speelveld verwijderd. Daarna is het de beurt aan de volgende speler. Wie aan het eind de hoogste score heeft behaald, wint het spel.

Versie 2

Elke speler krijgt drie pucks van één kleur. De eerste speler schiet een puck naar de doelcirkel en probeert daarbij een zo hoog mogelijke score te bereiken. Dan is het de beurt aan de andere speler, die hetzelfde probeert. Hij mag ook proberen om de puck van de tegenspeler in een slechtere positie te brengen. Zo gaat het om beurten verder, totdat beide spelers hun pucks hebben geplaatst. Ook bij deze variant wint de speler met de hoogste score, waarbij alleen aan het eind de punten worden geteld.

Wij wensen je spannende en leuke speluren met Super Puck 2-in-1!

Superpuck brætspil 2-i-1

goki puck-spillebrættet indeholder to spændende spil, som hurtigt kan sættes op ved simpelthen at vende spillebrættet. Begge spil fremmer øje-hånd-koordinationen og koncentrationsevnen.

Spil 1 – Superpuck

Et hurtigt spil for to spillere. Læg brikkerne på spillebrættet, så det passer til tegningen. Tæl baglæns: „Tre, to, en, START!“ Ved „START!“ forsøger begge spillere

samtidigt ved hjælp af elastikken at skyde deres pucker gennem den lille åbning i midten af spillebrættet ind på modspillerens banehalvdel.



De pucker, som er på modspillerens banehalvdel, forbliver på spillebrættet. Modspilleren har altså mulighed for at skyde puckerne tilbage.

Forresten: Den puck, som I skal til at skyde, må I lægge på den midterste prik.

Bliv inden spillestart enige om, hvornår et spil er vundet:

1. Alle egne pucks skal ligge på modspillerens banehalvdel.
2. Alle pucks skal ligge på modspillerens banehalvdel.

Spil 2 – Puckcurling

Her går lidt mere mageligt, men ikke mindre spændende for sig. Puckcurling kan spilles alene eller med et vilkårligt antal spillere.

Puckcurling kan spilles på mange forskellige måder, her præsenterer vi to forskellige varianter: For alle varianter gælder dog, at pointene tælles efter samme princip.

Lander en puck inden for målskiven, tæller altid den yderste cirkel, som pucken rører ved, altså den laveste værdi. Det fulde antal point

(50 point) kan kun opnås, når pucken ligger præcis i den midterste cirkel, altså ikke rager ud over cirkelns afgrænsning. Hvis en puck rager ud over en yderste cirkel, er der tale om et fejlforsøg (0 point).

Version 1

Hver spiller får 5 pucke i samme farve og skyder dem ved hjælp af elastikken én efter én mod målcirklen, hvor de bliver liggende indtil slutningen af runden. Så tælles pointene sammen, og puckerne fjernes fra spillebrættet. Derefter er det den næste spillers tur. Den spiller, der har opnået det højeste antal point, har vundet spillet.

Version 2

Hver spiller får tre pucke i samme farve. Den første spiller skyder en puck ind mod målcirklen og forsøger at opnå et så højt antal point som muligt. Derefter er det den næste spillers tur, der forsøger det samme. Han må under sit forsøg skyde modspillerens puck i en ufordelagtig position. Sådan skiftes spillerne, indtil begge spillere har skudt alle deres pucke. Også her vinder den spiller, der ved spillets slutning har det højeste antal point. Vær opmærksom på, at kun slutplaceringen gælder.

Vi ønsker jer god fornøjelse og mange spændende og sjove timer med superpuckspillet 2-i-1!

1 Gioco da tavolo Super hockey 2 in 1

L'hockey da tavolo goki contiene due giochi avvincenti: basta girare il tabellone e sarete pronti alla sfida. Entrambi i giochi promuovono la coordinazione mano-occhio e la capacità di concentrazione.

Gioco 1 Super hockey

Gioco di velocità per due giocatori. Disponete le tessere di gioco sul tabellone come indicato in figura. Contate all'indietro partendo da tre: "Tre, due, uno, VIA!" Al



"VIA!" entrambi i giocatori cercheranno di lanciare i propri dischetti nel campo avversario, aiutandosi con la funicella di gomma, facendoli passare per la piccola apertura al centro del campo di gioco.

I dischetti lanciati all'avversario rimangono nel campo di gioco. Così l'avversario ha la possibilità di rilanciare indietro il dischetto. A proposito: prima di lanciare il dischetto, dovrete sempre collocarlo nel punto centrale.

Prima di iniziare a giocare, decidete una delle due varianti per ottenere la vittoria:

1. Tutti i propri dischetti devono trovarsi nel campo avversario.
2. Tutti i dischetti devono trovarsi nel campo avversario.

Gioco 2 (curling per dischetti)

Qui si tratta di qualcosa di più tranquillo, ma non meno emozionante. Si può giocare da soli o con un numero illimitato di giocatori.

Ci sono numerose varianti di gioco del curling per dischetti, e qui ne presentiamo due. Per tutte le versioni, tuttavia, si applica lo stesso metodo di conteggio dei punti ottenuti:

se un dischetto si posiziona all'interno del disco di destinazione, viene contato sempre il punteggio del cerchio più esterno in cui si

trova il dischetto, cioè il valore più basso. Il punteggio pieno (50 punti) si ottiene solo quando il dischetto viene a trovarsi completamente all'interno del cerchio centrale, quindi senza sporgere oltre la sua circonferenza. Se un disco arriva oltre il cerchio più esterno, si tratta di un tentativo a vuoto (0 punti).

Versione 1

Ogni giocatore riceve 5 dischetti dello stesso colore e, utilizzando il cordino di gomma, li lancia uno alla volta verso il cerchio di destinazione, dove rimarranno fino alla fine del round. Alla fine, i punteggi ottenuti vengono sommati e i dischetti vengono rimossi dal campo di gioco. Quindi, il turno passa al giocatore successivo. Vince chi al termine del gioco ha raggiunto il punteggio più alto.

Versione 2

Ogni giocatore riceve tre dischetti di un colore. Il primo giocatore lancia un dischetto verso il cerchio di destinazione e cerca di raggiungere il massimo punteggio possibile. Dopodiché, il turno passa al giocatore successivo, che tenterà la stessa impresa. Questi cercherà di spingere il dischetto del giocatore avversario in una posizione meno favorevole. Quindi, il gioco continua a turno finché entrambi i giocatori non avranno lanciato tutti i loro dischetti. Anche in questo caso, vince il giocatore che alla fine avrà totalizzato più punti, tenendo conto solo del piazzamento finale.

Vi auguriamo ore di gioco emozionanti e divertenti con Super hockey 2 in 1!

Ⓟ **Jogo de tabuleiro Super Puck 2 em 1**

O tabuleiro do jogo Super Puck contém dois emocionantes jogos. Basta virar o tabuleiro e estão rapidamente prontos a jogar. Ambos os jogos desenvolvem a coordenação olho-mão e a capacidade de concentração.

Jogo 1 Super Puck

Um jogo super-rápido para dois jogadores. Coloquem as peças do jogo no tabuleiro conforme o desenho. Contem para trás a partir de três: „Três, dois, um, PARTIDA!“ Com „PARTIDA!“, ambos os jogadores tentam, ao mesmo tempo, atirar os seus discos para o campo do adversário através da pequena abertura ao centro do campo de jogo com a ajuda do elástico.



Os discos que forem lançados para o adversário, ficam no campo de jogo. Assim, o jogador tem a hipótese de voltar a lançar o disco para o campo adversário. O disco a lançar deve ser sempre colocado, em primeiro lugar, no ponto central.

Antes do início do jogo, podem combinar uma das duas opções de vitória:

1. Todos os discos de um jogador têm de estar na metade do adversário.
2. Todos os discos devem estar na metade do adversário.

Jogo 2 (Curling)

Este jogo é um pouco mais calmo, mas igualmente emocionante. O Curling pode ser jogado sozinho ou com um número ilimitado de jogadores.

Este jogo tem inúmeras variantes, das quais apresentamos duas: A forma de contar os pontos é igual para todas as versões:

Se um disco ficar dentro do alvo, conta sempre o círculo externo em que o disco fica, ou seja, o valor mais baixo. A pontuação total (50 pontos) só é atingida quando o disco estiver completamente dentro do círculo central. Ou seja, não passa as suas margens. Se um disco passar além do círculo exterior, é uma tentativa falhada (0 pontos).

Versão 1

Cada jogador recebe 5 discos de uma cor e, com ajuda do elástico, lança-os consecutivamente para o círculo-alvo, onde ficam até ao final da jogada. No final, somam-se os números e os discos são retirados do campo de jogo. Passa a vez ao jogador seguinte. Ganha o jogo quem somar mais pontos.

Versão 2

Cada jogador recebe três discos de uma cor. O primeiro jogador lança o disco para o círculo-alvo e tenta obter o maior valor possível. Depois, é a vez do jogador seguinte, que tenta o mesmo. Ao jogar, este jogador pode tentar arrastar o disco do adversário para uma posição menos favorável. Continuam a jogar à vez até que ambos os jogadores tenham lançado os seus discos. Também neste caso, ganha o jogador com mais pontos, embora só conte a última jogada.

Desejamos-vos muitas horas de jogo emocionantes e divertidas com o jogo Super Puck 2 em 1!

PL Gra planszowa Super-Puck 2 w 1

Gra planszowa Puck firmy Goki to dwie ekscytujące gry. Bez trudu można przechodzić z jednej na drugą – wystarczy tylko odwrócić planszę. Obie gry rozwijają koordynację ręka-oko i umiejętność koncentracji.

Gra 1: Super-Puck

Dynamiczna gra dla 2 osób.

Ułóżcie krążki na planszy w sposób przedstawiony na obrazku.

Odliczcie: „trzy, dwa, jeden,

START!“. Na hasło „START!“ obaj

gracze próbują równocześnie strzelić swoimi krążkami za pomocą gumki na planszy tak, by przez mały otwór na środku przeszły one na stronę przeciwnika.



Krążki, które wylądowały na stronie przeciwnika, zostają na polu gry. W ten sposób przeciwnik może pościć je z powrotem na drugą stronę. Przed wyrzuceniem krążka można umieścić go na zaznaczonym polu na środku.

Należy wybrać jeden z wariantów rozgrywania gry przed jej rozpoczęciem:

1. Wszystkie krążki danego gracza muszą znaleźć się na połowie przeciwnika.
2. Wszystkie krążki muszą znaleźć się po jednej ze stron.

Gra 2: Curling

Jest to nieco spokojniejsza gra, ale równie emocjonująca. Można w nią grać w pojedynkę lub w dowolną liczbę osób.

W przypadku curlingu jest wiele wariantów rozgrywek. Przedstawiamy dwa spośród nich. W przypadku wszystkich wersji sposób naliczania zdobytych punktów jest taki sam:

Jeżeli krążek znajdzie się na tarczy, liczy się zawsze najbardziej zewnętrzny krąg, za który wystaje krążek, czyli najniższa możliwa wartość punktowa. Pełną liczbę punktów (50) można zdobyć wyłącznie, jeżeli cały krążek znajduje się wewnątrz środkowego kręgu, a więc nie wystaje poza jego obrys. Jeżeli krążek wystaje poza środkowy krąg, rzut uznaje się za nietrafiony (0 punktów).

Wersja 1

Każdy z graczy otrzymuje 5 krążków tego samego koloru i strzela nimi, jednym za drugim, za pomocą gumek, celując do tarczy. Po wystrzeleniu krążki pozostają na planszy do końca danej rundy. Na koniec podlicza się zdobyte punkty i zdejmuje krążki z planszy. Wówczas przychodzi kolej na następnego gracza. Wygrywa ta osoba, która zdobędzie najwięcej punktów.

Wersja 2

Każdy z graczy otrzymuje 3 krążki tego samego koloru. Pierwszy gracz strzela swoim krążkiem do tarczy, próbując zdobyć jak największą liczbę punktów. Następnie swoich sił próbuje kolejna osoba. Podczas strzału można przesunąć krążek przeciwnika na słabiej punktowaną pozycję. W ten sposób gracze strzelają na zmianę do momentu, aż wystrzelą wszystkie swoje krążki. Również w tym przypadku zwycięża ta osoba, która zdobędzie najwięcej punktów. Liczy się przy tym tylko pozycja, w jakiej krążek znajduje się na koniec, w momencie podliczania.

Życzymy wielu emocji i radości podczas gry w Super-Puck 2 w 1!

(RUS) Настольная игра Супер-шайба 2 в 1

Игровая досочка с шайбой от компании goki содержит две увлекательные игры, которые можно собрать, просто перевернув игровую досочку. Обе игры требуют зрительно-моторной координации и концентрации внимания.

Игра 1 Супер-шайба

Быстро развивающаяся игра, рассчитанная на двух игроков. Поместите игровые бруски на досочку таким образом, как показано на рисунке. Начните обратный отсчет от трех: «Три, два, один, НАЧАЛИ!» После слова «НАЧАЛИ» оба игрока одновременно пытаются забросить свои шайбы с помощью резинового шнура в маленькое отверстие в середине игровой досочки на половине досочки противника.



Заброшенные противнику шайбы остаются на игровой досочке. Таким образом, у противника есть шанс забросить шайбу в ответ. Впрочем, вы всегда должны класть заброшенную шайбу сначала на середину.

Перед началом игры договоритесь об одном из вариантов:

1. Все собственные шайбы должны лежать на половине досочки противника.
2. Все шайбы должны лежать на половине досочки противника.

Игра 2 (керлинг с шайбой)

Здесь речь идет о более спокойной, но не менее захватывающей игре. В керлинг с шайбой можно играть самому или с любым количеством игроков.

Есть множество вариантов керлинга с шайбой. Мы предоставляем вам информацию о двух из них. Но для всех вариантов применяется одинаковый подсчет полученных очков: Если шайба приземляется в пределах целевого диска, засчитывается всегда самый крайний круг, в который выступает шайба, соответственно самое низкое количество очков. Полное число очков (50 очков) достигается только тогда, когда шайба находится полностью в среднем круге, то есть не выступает за его края. Если шайба выступает за самый крайний круг, это неудавшаяся попытка (0 очков).

Вариант 1

Каждый игрок получает по 5 шайб одного цвета и забрасывает их одну за другой с помощью резинового шнура в целевой круг, в котором они остаются до конца раунда. В конце полученные очки суммируют и шайбы убирают с игровой дощечки. После этого очередь переходит к следующему игроку. Выигрывает тот, кто в конце игры наберет наибольшее число очков.

Вариант 2

Каждый игрок получает по три шайбы одного цвета. Первый игрок забрасывает шайбу в целевой круг и при этом пытается получить как можно больше очков. После этого очередь переходит к следующему игроку, который пытается сделать то же самое. Забрасывая свою шайбу, он может переместить шайбу противника в невыгодное положение. Игроки по очереди продолжают игру до тех пор, пока оба игрока не разместят свои шайбы. В этом варианте также выигрывает тот игрок, который получил наибольшее количество очков в конце, при этом оценивается только конечное размещение.

Желаем вам увлекательной и веселой игры «Супер-шайба 2 в 1»!

④ 超级冰球桌游 2 合 1

这款 goki 冰球游戏包含两种刺激的游戏，只需翻面游戏板即可快速开始。两款游戏都能促进手眼协调能力并提高注意力。

游戏 1：超级冰球

适合两个玩家的快节奏游戏。如图所示将棋子放在游戏板上。倒数三下：“3、2、1，开始！”说“开始”时，两个玩家同时尝试借助橡皮筋，使自己的冰球穿过比赛场地中间的小开口并射入对方球员的半场。



成功射入对方半场的球留在场上。这样，对手就有机会将球击回。此外，你们可以总是把要弹射的冰球放在中点。

在游戏开始前你们需协商好获胜的方式，共有两种：

1. 自己的冰球全都位于对手的半场内。
2. 所有的冰球全都位于对手的半场内。

游戏 2 (冰球冰壶)

这个游戏虽然更安静一些，但一样充满乐趣。冰球冰壶游戏可以单独玩耍，也可以由多人共同参与。

冰球冰壶游戏有无数种玩法，这里我们只介绍两种。不论哪种版本，计分的方式都相同：

当一个冰球落在目标以内，只以冰球碰到的最外圈计分，即最低分。只有当冰球完全位于中间圆圈内，即不超出其分界线时，才能获得满分（50 分）。如果冰球超出最外圈，则视为失败（0 分）。

版本 1

每个玩家得到 5 个同色的冰球，并借助橡皮筋将它们一个接一个地射入目标圆圈，并停留在原地直到这一轮结束。最后，将获得的分数相加，并将冰球移出游戏场地。接下来轮到下一位玩家。游戏结束时，得分最高的玩家获胜。

版本 2

每个玩家得到 3 个同色的冰球。第一个玩家尝试将一枚冰球弹入目的圆圈，并争取获得高分。接下来轮到下一位玩家尝试。他可以在弹射时将对手的冰球撞击到其它分数更低的位置。两个玩家这样轮流进行，直到三个冰球都被用完。最后只按照冰球最终的位置计分，得分高的玩家获胜。

尽情享受超级冰球 2 合 1 带给你们的刺激和乐趣吧！



goki

Roseburger Str. 30
21514 Guster
GERMANY
Art.No.: 56635