

Tablut

Auch Snefatafl, Tafl, Königszabel manchmal auch Schach der Wikinger genannt.

Es ist ein Strategiespiel für 2 Personen und war bereits in vormittelalterlicher Zeit bekannt. Spielalter ab 4 Jahre.

Grundregeln:

*ein Spieler ist der Angreifer; sein Ziel ist es den König so zu umstellen dass dieser

bewegungsunfähig wird

*der andere Spieler ist Verteidiger und König. Sein Ziel ist den König so schnell

wie möglich auf eine der 4 Fluchtburgen (Eckfelder) zu bringen

Bewegung der Figuren:

Es beginnt der Angreifer.

*es herrscht Zugzwang d.h. bei jedem Zug muss eine Figur bewegt werden

*die Zugrichtung darf nur waagrecht oder senkrecht verlaufen (diagonal ist nicht erlaubt). Jede Figur darf soweit gezogen werden, wie es ihr möglich ist

*der Zug muss immer auf einem freien Feld enden. Überspringen eigener oder fremder Figuren ist nicht erlaubt

*das Feld mit der Krone darf nur vom König betreten werden; wobei das darüber weg ziehen auch den anderen Figuren erlaubt ist; auch die Fluchtburg darf nur der König betreten

Figuren schlagen:

*eine Figur ist immer dann geschlagen (und somit aus dem Spielfeld zu entfernen) wenn sie von 2 Gegnern auf senkrechter o. waagerechter Linie in die <Zange> genommen wird.

*auch der König und seine Verteidiger können Figuren schlagen.

*wichtig ist dass die <Zange> immer durch einen Zug geschlossen wird; denn zieht

eine Figur zwischen 2 Gegnern gilt sie nicht als geschlagen.

*es gibt keinen Schlagzwang.

*es ist möglich mit einem Zug mehrere <Zangen> zu schließen also auch mehrere

Gegner gleichzeitig zu schlagen.

*alle Figuren werden auf diese Weise geschlagen mit Ausnahme des Königs denn

er muss von 4 Angreifern umschlossen werden bzw. am Rand des Spielfeldes von

3 Angreifern, auch direkt vor dem Kronenfeld dieses gilt dann als besetzt.

Spielziel:

*der Verteidiger gewinnt sobald der König eine der 4 Fluchtburgen erreicht hat

*der Angreifer gewinnt wenn er den König fangt;-er verliert aber wenn er nur

noch 2 Figuren hat, da es nun unmöglich ist den König zu fangen

*oder da Zugzwang herrscht verliert der Spieler der nicht mehr ziehen kann also

durch den Gegner blockiert ist.

Viel Spass wünscht Madera-

Spielzeug